

SPEAKINGCORNER.PL

GAMES PACK: SPORTS

HANDOUTS, PRINTABLE GAMES, PDF
PRESENTATION



www.speakingcorner.pl



www.facebook.com/speakingcorner



[@speaking_corner](https://www.instagram.com/speaking_corner)

speaking corner
by Weronika Ostachowska

Dziękuję za korzystanie z moich
materiałów!

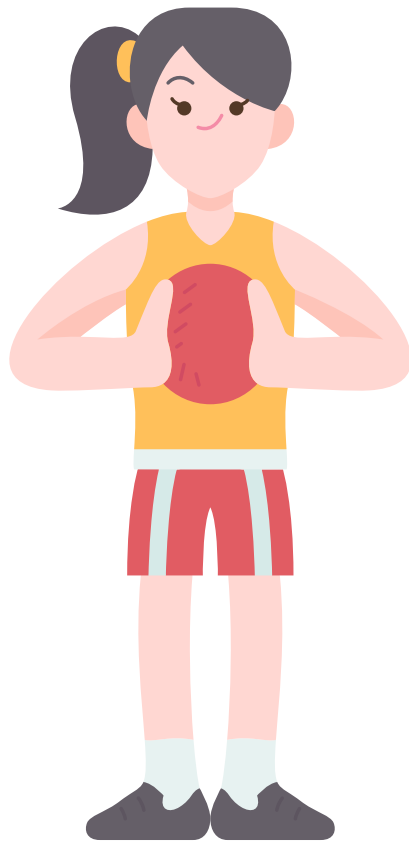
Weronika ♡

Zasady korzystania z materiałów:

1. Poniższe materiały są stworzone z myślą o nauczycielach języka angielskiego, którzy chcą z nich korzystać podczas swoich zajęć.
2. Odpłatne udostępnianie materiałów jest zabronione.
3. Kopiowanie i rozpowszechnianie materiałów bez zgody autora jest zabronione.
4. Publikowanie materiałów w sieci wymaga podania autora oraz linku do profilu na fb/instagramie.
5. Grafiki pochodzą z programu Canva lub dodatkowych zdjęć z pixabay, freepik, pexels.
6. Materiały mogą być wykorzystywane według własnego uznania na potrzeby własne.



speaking corner
by Weronika Ostachowska



speaking corner
by Weronika Ostachowska





speaking corner
by Weronika Ostachowska



speaking corner
by Weronika Ostachowska





speaking corner
by Weronika Ostachowska



speaking corner
by Weronika Ostachowska





speaking corner
by Weronika Ostachowska



speaking corner
by Weronika Ostachowska





speaking corner
by Weronika Ostachowska



speaking corner
by Weronika Ostachowska



BASKETBALL

speakingcorner.pl

DODGE BALL

speakingcorner.pl

HANDBALL

speakingcorner.pl

ICE HOCKEY

speakingcorner.pl

TABLE TENNIS

speakingcorner.pl

SAILING

speakingcorner.pl

SURFING

speakingcorner.pl

WINDSURFING

speakingcorner.pl



VOLLEYBALL

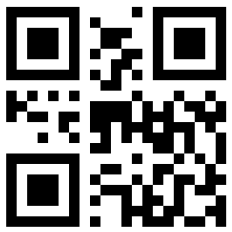
speakingcorner.pl

SKIING

speakingcorner.pl

CHARADES:

Podziel uczniów na grupy. Uczeń skanuje kod i rysuje/pokazuje lub opisuje dane słowo, a grupa zgaduje i zdobywa punkty za poprawne odpowiedzi!



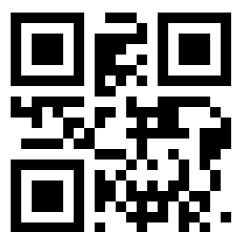
SCAN ME

speakingcorner.pl



SCAN ME

speakingcorner.pl



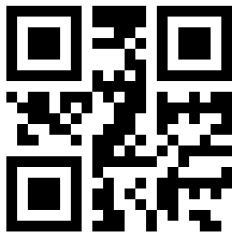
SCAN ME

speakingcorner.pl



SCAN ME

speakingcorner.pl



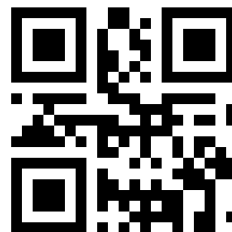
SCAN ME

speakingcorner.pl



SCAN ME

speakingcorner.pl



SCAN ME

speakingcorner.pl



SCAN ME

speakingcorner.pl



SCAN ME

speakingcorner.pl



SCAN ME

speakingcorner.pl



KABOOM:

HOW?

Możecie grać w parach/ grupach.

- Wydrukuj i zalaminuj wszystkie karty.
- Karty "kaboom" możesz wydrukować w większej ilości jeśli chcesz, aby gra trwała dłużej!

TIP: Drukuj dwie strony na jednej kartce A4! - Karty mają wtedy idealny rozmiar - "paseczki" nie są za długie!

JAK GRAĆ?

1. Włóż wszystkie karty do wysokiego pojemnika, tak, aby słówka/ obrazki nie były widoczne.
2. Uczeń losuje kartę z pojemniczka, tłumaczy słówko/ nazywa przedmiot z obrazka i zatrzymuje kartę.

Wygrywa uczeń, który ma najwięcej kart!



Uczeń oddaje wszystkie karty. (oprócz kaboom).
Karty wracają do pojemniczka.



Uczeń dodatkowo losuje jedną kartę.



Uczeń zamienia się kartami z osobą siedzącą po prawej stronie..





Spreekwoord



Spreekwoord



Spreekwoord



Spreekwoord



Spreekwoord



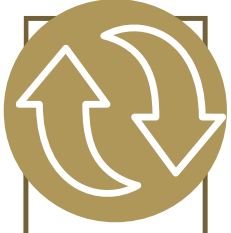
Spreekuippenwerk

Spreekuippenwerk

Spreekuippenwerk

Spreekuippenwerk

Spreekuippenwerk



Spesifikasi

Spesifikasi

Spesifikasi

Spesifikasi

Spesifikasi



BONUS

Spreekwoord

BONUS

Spreekwoord

BONUS

Spreekwoord

BONUS

Spreekwoord

BONUS

Spreekwoord



BASKETBALL

Spreekungericht

HANDBALL

Spreekungericht

DODGE BALL

Spreekungericht

TABLE TENNIS

Spreekungericht

ICE HOCKEY

Spreekungericht

SURFING

speakingpartner.pl

SAILING

speakingpartner.pl

WINDSURFING

speakingpartner.pl

TENIS STÓŁOWY

speakingpartner.pl

HOKEJ NA
LÓDZIE

speakingpartner.pl

KOSZYKÓWKA

Spiekungamerik

ŻEGLARSTWO

Spiekungamerik

GRA W ZBIJAKA

Spiekungamerik

PIŁKA RĘCZNA

Spiekungamerik

VOLLEYBALL

Spiekungamerik

SKIING

Spiekunqamerph

SIATKÓWKA

Spiekunqamerph

NARCIARSTWO

Spiekunqamerph

BONUS

Spiekunqamerph



Spiekunqamerph



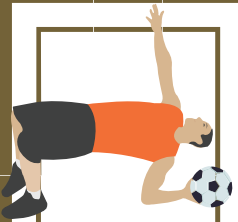
Sportkategorie



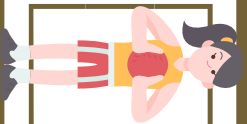
Sportkategorie



Sportkategorie



Sportkategorie



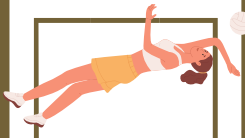
Sportkategorie



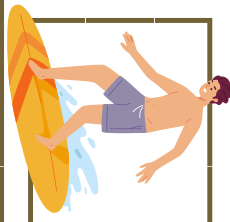
Spaakungamerik



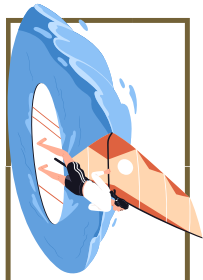
Spaakungamerik



Spaakungamerik



Spaakungamerik

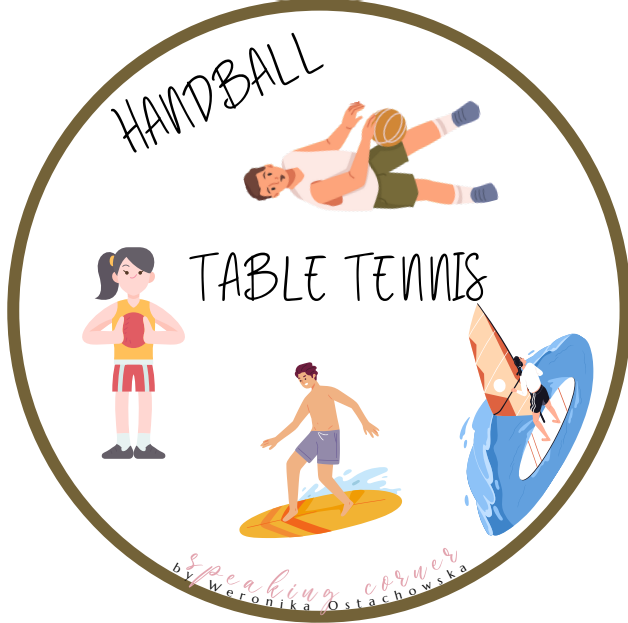


Spaakungamerik

DOBBLE:

Rozdaj karty. Uczniowie mogą grać w parach lub grupach. (Wydrukuj tyle zestawów ile grup). Połóż jedną losową kartę na ławce. Zadaniem ucznia jest znalezienie jednego tego samego obrazka na swojej karcie, który również widnieje na wyłożonej karcie. Uczeń mówi słówko i kładzie kartę na stos. Wygrywa uczeń, który jako pierwszy pozbędzie się kart.

TIP: Aby utrudnić grę (zwłaszcza starszym uczniom), zagrajcie w skojarzenia. Uczeń szuka na swojej karcie jakiegoś obrazka i musi wytłumaczyć skojarzenie z innym obrazkiem z wyłożonej karty. Możesz także poprosić uczniów, aby tworzyli zdania z danym słówkiem.







What is she good at?

Hi!

Patty

speaking corner
by Weronika Ostachowska

What is she good at?

Hi!

Martha

speaking corner
by Weronika Ostachowska

What is she good at?

Hi!

Amy

speaking corner
by Weronika Ostachowska

What is he good at?

Hi!

Jake

speaking corner
by Weronika Ostachowska

What is he good at?

Hi!

Will

speaking corner
by Weronika Ostachowska

What is he good at?

Hi!

Tom

speaking corner
by Weronika Ostachowska

I HAVE, WHO HAS..?

Rozdaj karty. Uczniowie mogą grać w parach lub grupach. (Wydrukuj tyle zestawów ile grup). Zaczyna osoba, która ma kartę z napisem START. Uczeń tworzy zdanie ze słówkiem z obrazka i zadaje pytanie "Who has...?" Uczeń z poszukiwanym słówkiem czyta swoją kartę. Wygrywa osoba, która najszybciej pozbędzie się swoich kart.

START
I have



Who has...?



speakingcorner.pl

I have



Who has...?



speakingcorner.pl

I have



Who has...?



speakingcorner.pl

I have



Who has...?



speakingcorner.pl

I have



Who has...?



speakingcorner.pl

I have



Who has...?



speakingcorner.pl

I have



Who has...?



speakingcorner.de

I have



Who has...?



speakingcorner.de

I have



Who has...?



speakingcorner.de

I have



FINISH

speakingcorner.de

Jak korzystać z tych kart?

Uczeń może losować kartę i zadawać pytania: Are you good at...?

Drugi uczeń odpowiada.

Ja używam tych kart w podobny sposób, ale za pomocą rzepu przyklejam karty do dużej kostki plastikowej. Uczeń rzuca kostką i tworzy pytanie.

